

Hour of Code Toolkit für Freiwillige

Jeder kann lernen
7. - 13. Dezember, 2020

HOUR
OF
CODE



Alle SchülerInnen sollten die Chance haben, Informatik zu lernen

Rechnergestütztes Denken fördert Problemlösungsfähigkeiten, Logik und Kreativität. Gleichzeitig verändert die Technologie jede Branche auf diesem Planeten. Die Informatik ist das fortschrittsorientierte Fachgebiet des 21. Jahrhunderts, wird aber an sehr vielen Schulen immer noch nicht unterrichtet.

Die "Hour of Code" ist eine einstündige Einführung in die Informatik mit dem Ziel, das „Codieren“ zu entmystifizieren, zu zeigen, dass jeder die Grundlagen erlernen kann, und mehr SchülerInnen zum Mitmachen im Bereich Informatik zu motivieren.

Sie können dazu beitragen, das Interesse an der Informatik zu stärken, und sich dafür einsetzen, mehr SchülerInnen für dieses Fach zu begeistern, insbesondere junge Frauen und SchülerInnen aus historisch ausgegrenzten oder benachteiligten ethnischen Gruppen. In diesem Leitfaden finden Sie die grundlegenden Schritte, um bei der Hour of Code virtuell oder vor Ort mitzuhelfen.

Vielen Dank, dass Sie bei Code.org mitmachen, um Millionen von SchülerInnen während der Hour of Code an die Informatik heranzuführen!

Was in
diesem
Toolkit
steckt

Freiwilligenarbeit in der Klasse

SchülerInnen begeistern

Informationen verbreiten

Häufig gestellte Fragen

Freiwilligenarbeit in der Klasse

Seit 2013 ist die Hour of Code Teil der Informatik-Bildungswoche, in der jährlich der Bereich Informatik und seine reiche Geschichte gefeiert werden. Heute ist die Hour of Code eine globale Bewegung und hat bereits mehr als 50 Mio. SchülerInnen mit unterschiedlichem Hintergrund in über 180 Ländern erreicht!

Probieren Sie selbst ein Hour of Code Tutorial aus!

Wer kann als Freiwillige(r) mitmachen?

Jeder, der sich für den Informatikunterricht und die zunehmende Vielfalt in der Welt der Technologie begeistert, kann als Freiwillige(r) mitmachen! Wir würden uns über die Teilnahme von Freiwilligen aus allen denkbaren Bereichen freuen. Die Hour of Code bietet zahlreiche Aktivitäten für alle Altersstufen und Kenntnisse, Sie brauchen also kein Programmierexperte zu sein, um sich als Freiwillige(r) zu melden! Außerdem können Sie sich virtuell oder vor Ort mithelfen.

Warum sollte ich mich als Freiwillige(r) melden?

Sehen Sie sich einige Erfahrungsberichte von früheren Freiwilligen an:

- "Das Beste an meiner Erfahrung war, **dass die gesamte Klasse aus Frauen und farbigen Menschen bestand**. Es ist ein gutes Vorzeichen für die Zukunft unserer Branche, wenn wir die Chance haben, diese jungen Menschen zu erreichen und zu begeistern
- "Ich fand es toll, junge Mädchen und Frauen für Technologie zu begeistern. Ich hatte das Gefühl, **dass ich der nächsten Generation** in meiner Gegend helfen konnte"
- "Ich FAND ES TOLL zu sehen, wie begeistert die Kids waren. Eine erstaunliche Erfahrung war, dass die LehrerInnen bemerkten, dass einige der SchülerInnen, die akademisch nicht herausragend waren, ungewöhnlich gut darin waren, wie ein Entwickler zu denken und anderen zu helfen - **sie hatten einen Bereich für sich entdeckt, wo sie Selbstbewusstsein empfanden**"

Wie werden die Freiwilligen ausgewählt?

- LehrerInnen können Freiwillige auf unserer [Unterstützerkarte](#) finden.
- Wenn Sie sich in der Nähe ihrer Klasse befinden, können die LehrerInnen Ihr Profil auf der Karte aufrufen. Versuchen Sie also, so viel Info wie möglich zu geben, um die Wahrscheinlichkeit zu erhöhen, dass ein/e LehrerIn Sie anspricht.
- Wenn Sie ausgewählt werden, wird Sie ein/e LehrerIn über die Plattform kontaktieren (wir geben Ihre E-Mail-Adresse niemals an LehrerInnen weiter).
- Arbeiten Sie mit ihnen zusammen, um herauszufinden, wie Sie am besten zu ihrer Veranstaltung beitragen können und ob Sie persönlich oder virtuell teilnehmen werden.
- Wenn Sie zu viele Anfragen von LehrerInnen erhalten, können Sie jederzeit Ihre Präferenzen aktualisieren oder den Newsletter abbestellen, indem Sie auf den Link klicken, den Sie am Ende jeder E-Mail-Anfrage finden.

Sie brauchen unsere Unterstützerkarte nicht zu verwenden, um als Freiwillige(r) zu arbeiten! Wenn es in Ihrem Leben ein Kind gibt, fangen Sie am besten in seiner Klasse an. Erziehungsberechtigten empfehlen wir, direkt eine/n der LehrerInnen Ihres Kindes zu kontaktieren. Weitere Kontaktinformationen finden Sie auch auf der Website ihrer Schule.

Vorbereitung auf die Hour of Code

Bevor Sie sich als Freiwillige(r) melden:

- [Probieren Sie selbst einige der Aktivitäten aus](#).
- Besprechen Sie Ihre Rolle bei der Veranstaltung mit dem/der LehrerIn. Vielleicht möchten Sie dort Ihre eigene Geschichte zu erzählen: Wie sind Sie zu einer beruflichen Laufbahn im Bereich Technologie gekommen? Warum ist die Informatik für Sie wichtig? Was sind einige Dinge, zu Ihrem Arbeitsalltag gehören, und wie hängt diese mit dem Bereich Technologie zusammen?
- Machen Sie sich Gedanken darüber, mit welchen SchülerInnen Sie sprechen werden und was bei ihnen gut ankommen könnte. Als Freiwillige(r) können Sie ihnen helfen, zu erkennen, dass es überall IT gibt und auch sie Informatiker werden können.
- Begeistern Sie die SchülerInnen! Suchen Sie gemeinsam mit dem Lehrer/der Lehrerin ein motivierendes Video aus, mit der Sie die Aufmerksamkeit der Klasse gewinnen und sie für eine Hour of Code begeistern können.
- Wenn Sie ein(e) virtuelle(r) Freiwillige(r) sind, testen Sie vorher die A/V- und Screensharing-Funktionen. Erstellen Sie evtl. einige Folien als Teil Ihrer Präsentation.
- Wenn Sie vor Ort mitmachen, sollten Sie sich unbedingt über die örtlichen und schulischen Gesundheits- und Sicherheitsrichtlinien informieren. Es kann sein, dass Sie aufgrund bestimmter Abläufe etwas früher anreisen müssen.

Benötigen Sie zusätzliche Ressourcen? [Lesen Sie sich diese weiteren Tipps durch](#).

Freiwilligenarbeit in der Klasse (Forts.)

Tag der - Hour of Code Veranstaltung

- Stimmen Sie vor der Veranstaltung die Einzelheiten mit der Lehrkraft ab, wie z.B. Ihre jeweiligen Rollen und Erwartungen.
- Wenn Sie vor Ort teilnehmen, melden Sie sich in der Schule an und begrüßen Sie bei Ankunft die Lehrkraft. Bestätigen Sie den vereinbarten Ablauf für den Tag noch einmal und besprechen Sie eventuelle Diskussionsthemen.
- Wenn Sie virtuell teilnehmen, führen Sie vorher eine 1:1-Videokonferenz mit der Lehrkraft durch, um sich kennenzulernen und die Videoplattform zu testen.
- Fall Sie während der Veranstaltung Fotos, Videos oder Screenshots machen.

Beispielhafter Zeitplan und Leitfaden für eine Hour of Code mit Klassenbesuch

Zeit	Aktivität
5-10 min	Stellen Sie sich vor: <ul style="list-style-type: none">• Wo arbeiten Sie, was tun Sie, und was gefällt Ihnen an Ihrer Arbeit am besten?• Wer oder was hat Sie dazu gebracht? Hatten Sie einen Mentor?• Wie kam es, dass Sie sich für Informatik interessiert haben?• Erzählen Sie eine Geschichte darüber, wie Technologie jeden beeinflusst.
1-5 min	Zeigen/streamen Sie ein motivierendes Video .
5-10 min	Stellen Sie den SchülerInnen Fragen; lassen Sie Zeit für Fragen und Antworten. <ul style="list-style-type: none">• Für welche Berufe interessieren sie sich, was sind ihre bevorzugten technischen Geräte oder Anwendungen, und wie sind diese wohl aufgebaut?• Was sind einige Beispiele für Technologie oder Informatik, die sie täglich nutzen?• Haben die SchülerInnen Fragen an Sie?
60 min	Code! Wenn Sie Ihre Veranstaltung persönlich durchführen, beantworten Sie Fragen und helfen Sie SchülerInnen bei schwierigeren Aufgaben. Versuchen Sie, ihnen die Lösung nicht direkt zu verraten. Stellen Sie ihnen stattdessen Fragen, damit sie selbst sagen können, was nicht geklappt hat, und ermutigen Sie sie zu Kommunikation untereinander, wenn sie Fragen haben. Wenn Sie als virtuelle(r) Freiwillige(r) mithelfen, arbeiten Sie gemeinsam mit dem Lehrer/der Lehrerin an der besten Methode für Ihre Veranstaltung. Es kann sinnvoller sein, am Ende der Veranstaltung zurückzukommen, um zu sehen, welche Fortschritte die SchülerInnen gemacht haben.
1-3 min	Bei allen Teilnehmern bedanken und zur Feier des Tages Abschlusszertifikate verteilen! Ermutigen Sie sie kontinuierliches Lernen.

Tag der - Hour of Code Veranstaltung

- Teilen Sie Ihre Fotos und Geschichten mit uns, indem Sie sie in den Sozialen Medien veröffentlichen und #HourofCode erwähnen.
- Sollte Ihr Unternehmen über ein Portal zur Verfolgung von Freiwilligenarbeit verfügen, die Freiwilligenstunden eintragen.
- Feiern Sie! Sie können Ihre Veranstaltung mit einer Tanzparty, [witzige Preise](#) und mehr beenden.

SchülerInnen begeistern

Videos zum Teilen

Frauen in technikbezogenen Videos

- [Verändert die Welt](#): Mit Sheryl Sandberg, Jasmine Lawrence, Karlie Kloss, May-Li Khoe, Mia Epner, Alice Steinglass, Jess Lee, Paola Mejía Minaya, Malala Yousafzai, und Susan Wojcicki.
- [Malala fordert Mädchen heraus, eine Hour of Code mitzumachen](#): Mit Malala Yousafzai, Aktivistin für Frauenbildung und Nobelpreisträgerin.

Hour of Code Videos

- [Hour of Code - WELTWEIT](#)
- [Hour of Code 2015 - WELTWEIT](#)
- [Die Hour of Code ist hier \(2015\)](#)
- [President Obama fordert Amerika auf, Informatik zu lernen \(2014\)](#)
- [Die Hour of Code ist hier \(2013\)](#)

Allgemeine motivierende Informatik-Videos

- [Jeder kann lernen](#) (1 Min.) Eine kurze Botschaft von Bill Gates, Mark Zuckerberg, will.i.am, NBA-Allstar Chris Bosh, Gabe Newell von Valve, Drew Houston von Dropbox, Elena Silenok von Clothia und anderen Tech-Heroes um die SchülerInnen für das Lernen von Code zu begeistern.
- [Was an den meisten Schulen nicht unterrichtet wird](#) (6 Min.) Erfahren Sie mehr über eine neue "Supermacht", die an 90 % der Schulen in den USA nicht unterrichtet wird. Mit Bill Gates, Mark Zuckerberg, will.i.am, Chris Bosh, Jack Dorsey, Tony Hsieh, Drew Houston, Gabe Newell, Ruchi Sanghvi, Elena Silenok, Vanessa Hurst und Hadi Partovi.
- ["Code Stars" - Kurzfilm](#): (6 Min.) Erfahren Sie mehr über eine neue "Supermacht", die an 90 % der Schulen in den USA nicht unterrichtet wird. Mit Bill Gates, Mark Zuckerberg, will.i.am, Chris Bosh, Jack Dorsey, Tony Hsieh, Drew Houston, Gabe Newell, Ruchi Sanghvi, Elena Silenok, Vanessa Hurst und Hadi Partovi.

Weitere Ressourcen

- [Hour of Code Werbe-Ressourcen](#): Broschüren, Flugblätter (1 Seite), Bilder, Statistiken, Poster usw.
- [Über Code.org](#).

Sie können nicht als Freiwillige(r) arbeiten? Hier finden Sie weitere Möglichkeiten, um mitzumachen

- [An Code.org spenden](#).
- Teilen Sie Ihre Erfahrungen mit #HourOfCode in den Sozialen Medien.
- [Unterzeichnen Sie diese Petition](#), damit alle SchülerInnen die Chance bekommen, Informatik zu lernen.
- Werben Sie für die Bewegung, indem Sie [Artikel von Code.org](#) tragen (alle Erlöse werden verwendet, um mehr SchülerInnen den Zugang zur Informatikausbildung zu ermöglichen).
- Unterstützen Sie Code.org, wenn Sie auf [AmazonSmile](#) einkaufen.

Informationen verbreiten

Verbreiten Sie Informationen über die Hour of Code, um die Bewegung zu fördern und das Interesse an der Informatikbewegung zu steigern. Im Folgenden finden Sie Beispielinhalte zur Veröffentlichung in den Sozialen Medien und einige inspirierende Ressourcen, die Sie mit Freunden, Familie und der Gemeinde teilen können.

Beiträge in den Sozialen Medien - Beispiel-Inhalt

Allgemeine Ankündigung der Hour of Code

- Der #HourOfCode ist wieder da - machen Sie bei dieser Bewegung mit. <https://hourofcode.com/>
- Die Informatik verändert unsere Welt. Unterstützen Sie SchülerInnen, Teil dieser Veränderung zu sein - mit einem Start bei der #HourOfCode. <https://hourofcode.com/>
- Technologie nicht nur verwenden, sondern lernen, wie man sie baut. Helfen Sie jemandem beim Start mit einer #HourOfCode. <https://hourofcode.com/>
- Jeder Technologiesprung beginnt mit einer #HourOfCode. Helfen Sie der nächsten Generation, zu lernen! <https://hourofcode.com/>

Statistiken

- Durch #HourOfCode haben mehr Mädchen Informatik ausprobiert als in den letzten 70 Jahren. Helfen Sie uns, erneut Geschichte zu schreiben. <https://hourofcode.com/>
- Wussten Sie, dass an nur 45 % der amerikanischen Schulen Informatik unterrichtet wird? Geben Sie allen SchülerInnen die Chance, bei einer #HourOfCode zu lernen <https://hourofcode.com/>
- In den USA sind nur 26 % der Software-Fachkräfte Frauen. Führen Sie mit #HourOfCode mehr junge Frauen an die Informatik heran <https://hourofcode.com/>
- 67 % der Computerarbeitsplätze in den USA sind nicht in der Technologiebranche angesiedelt. Helfen Sie mit, damit Informatik mit #HourOfCode in den allgemeinen Lehrplan aufgenommen wird <https://hourofcode.com/>

Selbst mitmachen

- Eine #HourOfCode kann [Ihre Story eintragen] bewirken. <https://hourofcode.com/>
- Ich unterstütze #HourOfCode, weil [tragen Sie Ihre Gedanken ein]. Machen auch Sie mit https://hourofcode.com

Speziell für Informatiker

- Wenn die allererste Code-Zeile, die Sie geschrieben haben, Ihr Leben verändert hat, helfen Sie SchülerInnen in Ihrer Gegend dabei, an ihrer ersten #HourOfCode teilzunehmen <https://code.org/volunteer>
- Wenn Sie gelernt haben, Code zu schreiben - was ist Ihre Story? Begeistern Sie einen Schüler/eine Schülerin in Ihrer Nähe während seiner/ihrer ersten #HourOfCode <https://code.org/volunteer>

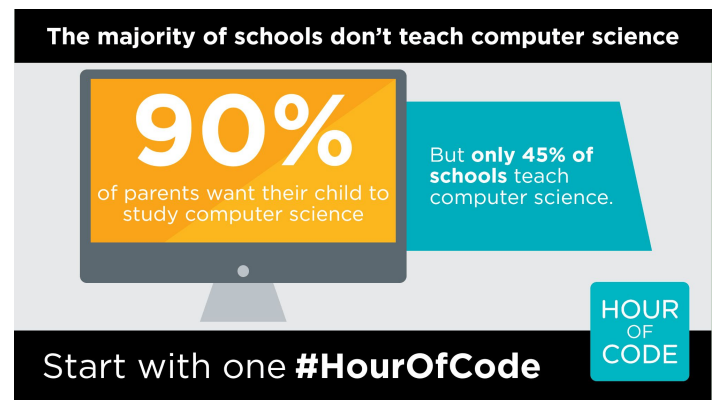


Every girl deserves to take part in **creating the technology that will change our world**, and change who runs it.

Malala Yousafzai
Nobel Peace Prize Winner

Start with one **#HourOfCode**

HOUR OF CODE



The majority of schools don't teach computer science

90% of parents want their child to study computer science

But only 45% of schools teach computer science.

Start with one **#HourOfCode**

HOUR OF CODE

Weitere Anregungen für die Sozialen Medien sowie Grafiken zum Teilen finden Sie auf [HourOfCode.com](https://hourofcode.com)

Häufig gestellte Fragen

Ich wurde noch nicht von LehrerInnen kontaktiert. Kann ich sonst noch etwas tun, während ich warte?

Sie müssen nicht darauf warten, dass ein Lehrer/eine Lehrerin Sie kontaktiert, damit Sie anfangen können! Suchen Sie in Ihrer Region örtliche Schulen und Schulbezirke. Sie können dem Schulleiter oder den Informatik- oder TechnologielehrerInnen eine E-Mail schicken und sie fragen, ob sie bei der Hour of Code mitmachen und Freiwillige brauchen. Oder kontaktieren Sie lokale Organisationen wie den Boys and Girls Club, Boys or Girls Scouts, Junior Achievement usw.

Ein Lehrer/eine Lehrerin interessiert sich dafür, Informatik über die Hour of Code hinaus zu unterrichten. Was sollte ich ihm/ihr empfehlen?

Wenn die Lehrkraft, mit der Sie zusammenarbeiten, fortlaufenden Informatikunterricht anbieten möchte, verweisen Sie sie für Ressourcen zum Einstieg auf code.org/teach.

Die Schule, mit der ich zusammenarbeite, hat eine schwache oder gar keine Internetverbindung. Welche Hour of Code Aktivitäten gibt es für sie?

Es gibt viele Möglichkeiten für Aktivitäten ohne Geräte. Besuchen Sie code.org/learn und wählen Sie die Option "Kein Internet" unter dem Filter "Technologie der Klasse". Wir haben auch Offline-Versionen von [Star Wars](#) und [Minecraft](#), die von der Lehrkraft heruntergeladen und vor der Hour of Code Veranstaltung auf jedem Computer installiert werden können.

Ich möchte bei Übersetzungen helfen. Wie beginne ich damit?

Besuchen Sie code.org/translate für weitere Informationen oder senden Sie bei Fragen eine E-Mail an translations@code.org.

Ich möchte meine eigene Hour of Code Veranstaltung mit meinen Kindern oder meiner Organisation organisieren. Wo kann ich mich dafür anmelden?

Registrieren Sie Ihre eigene Veranstaltung unter hourofcode.com/#join und lesen Sie unsere Empfehlungen für [Unternehmenspartner](#), die bei der Hour of Code mitmachen möchten.

Wenn Sie Ihrer Familie die Hour of Code vorstellen möchten, besuchen Sie für weitere Informationen unseren [Leitfaden für Eltern](#).

Wie kann ich meine Informationen aufrufen bzw. bearbeiten?

Sie sollten bei Ihrer Anmeldung als Freiwillige(r) eine Bestätigungs-E-Mail mit einem Link zum Aufrufen/Bearbeiten Ihrer Informationen erhalten haben. Wenn Sie diese E-Mail nicht finden oder Ihre Informationen nicht bearbeiten können, senden Sie bitte eine E-Mail an volunteers@code.org.

Gibt es Hour of Code Aktivitäten für SchülerInnen mit Behinderungen?

Wir arbeiten kontinuierlich daran, die angebotenen Aktivitäten für Schülerinnen und Schüler mit Beeinträchtigungen oder Behinderungen zu verbessern.

Wenn Sie SchülerInnen mit einer Behinderung haben, können Sie in dieser [Anleitung](#) nachlesen, wie Ihre SchülerInnen an der Hour of Code teilnehmen können. Wir haben auch Ressourcen für Studenten, die [unterstützende Technologie](#) verwenden.