

Hour of Code Toolkit für Unternehmenspartner

Jeder kann es lernen
7. - 13. Dezember, 2020

HOUR
OF
CODE



Alle SchülerInnen sollten die Möglichkeit haben, Informatik zu lernen

Rechnergestütztes Denken fördert Problemlösungsfähigkeiten, Logik und Kreativität. Gleichzeitig verändert die Technologie jede Branche auf diesem Planeten. Die SchülerInnen von heute müssen lernen, wie man Technologie schafft und nicht nur verwendet. Wenn sie früh anfangen, haben sie eine Basis für den Erfolg in jedem Berufsbild des 21. Jahrhunderts.

Ihr Unternehmen kann während der Hour of Code Kampagne dazu beitragen, das Interesse an der Informatik zu stärken, und sich dafür einsetzen, mehr SchülerInnen für dieses Fach zu begeistern, insbesondere junge Frauen und SchülerInnen aus historisch ausgegrenzten oder benachteiligten ethnischen Gruppen. Dieser Leitfaden zeigt Ihnen einige grundlegende Möglichkeiten zur virtuellen oder persönlichen Teilnahme an der Hour of Code auf. Wir ermutigen Sie, einfach kreativ zu sein!

Vielen Dank, dass Sie bei Code.org mitmachen, um Millionen von SchülerInnen während der Hour of Code an die Informatik heranzuführen!

Was in
diesem
Toolkit
steckt

Freiwilligenarbeit in der Klasse

Botschaften zur Anregung der
Mitarbeiterbeteiligung

Anleitung zum Moderieren einer Hour of Code

Externe Botschaften

Häufig gestellte Fragen

Freiwilligenarbeit in der Klasse

Eine der einfachsten und erfüllendsten Möglichkeiten zur Teilnahme an der Hour of Code ist die freiwillige Mitarbeit in einer lokalen Klasse - entweder persönlich oder virtuell.

Wer kann als Freiwillige(r) mitmachen?

Jeder, der sich für den Informatikunterricht und die zunehmende Vielfalt in der Welt der Technologie begeistert, kann als Freiwillige(r) mitmachen! Wir würden uns über die Teilnahme von Freiwilligen aus allen denkbaren Bereichen freuen. Die Hour of Code bietet zahlreiche Aktivitäten für alle Altersstufen und Kenntnisse, Sie brauchen also kein Programmierexperte zu sein, um sich als Freiwillige(r) zu melden!

Warum sollte ich mich als Freiwillige(r) melden?

Sehen Sie sich einige Erfahrungsberichte von früheren Freiwilligen an:

- "Das Beste an meiner Erfahrung war, **dass die gesamte Klasse aus Frauen und farbigen Menschen bestand**. Es ist ein gutes Vorzeichen für die Zukunft unserer Branche, wenn wir die Chance haben, diese jungen Menschen zu erreichen und zu begeistern
- "Ich fand es toll, junge Mädchen und Frauen für Technologie zu begeistern. Ich hatte das Gefühl, **dass ich der nächsten Generation** in meiner Gegend helfen konnte"
- "Ich FAND ES TOLL zu sehen, wie begeistert die Kids waren. Eine erstaunliche Erfahrung war, dass die LehrerInnen bemerkten, dass einige der SchülerInnen, die akademisch nicht herausragend waren, ungewöhnlich gut darin waren, wie ein Entwickler zu denken und anderen zu helfen - **sie hatten einen Bereich für sich entdeckt, wo sie Selbstbewusstsein empfanden**"

Wie werden die Freiwilligen ausgewählt?

- LehrerInnen können Freiwillige auf unserer [Unterstützerkarte](#) finden.
- Wenn Sie sich in der Nähe ihrer Klasse befinden, können die LehrerInnen Ihr Profil auf der Karte aufrufen. Versuchen Sie also, so viel Info wie möglich zu geben, um die Wahrscheinlichkeit zu erhöhen, dass ein/e LehrerIn Sie anspricht.
- Wenn Sie ausgewählt werden, wird Sie ein/e LehrerIn über die Plattform kontaktieren (wir geben Ihre E-Mail-Adresse niemals an LehrerInnen weiter).
- Arbeiten Sie mit ihnen zusammen, um herauszufinden, wie Sie am besten zu ihrer Veranstaltung beitragen können und ob Sie persönlich oder virtuell teilnehmen werden.
- Wenn Sie zu viele Anfragen von LehrerInnen erhalten, können Sie jederzeit Ihre Präferenzen aktualisieren oder den Newsletter abbestellen, indem Sie auf den Link klicken, den Sie am Ende jeder E-Mail-Anfrage finden.

Sie brauchen unsere Unterstützerkarte nicht zu verwenden, um als Freiwillige(r) zu arbeiten! Wenn es in Ihrem Leben ein Kind gibt, fangen Sie am besten in seiner Klasse an. Erziehungsberechtigten empfehlen wir, direkt eine/n der LehrerInnen Ihres Kindes zu kontaktieren. Weitere Kontaktinformationen finden Sie auch auf der Website ihrer Schule.

Freiwilligenarbeit in der Klasse

Vorbereitung auf die Hour of Code

Bevor Sie sich als Freiwillige(r) melden:

- [Probieren Sie selbst einige der Aktivitäten aus.](#)
- Besprechen Sie Ihre Rolle bei der Veranstaltung mit dem/der LehrerIn. Vielleicht möchten Sie dort Ihre eigene Geschichte zu erzählen: Wie sind Sie zu einer beruflichen Laufbahn im Bereich Technologie gekommen? Warum ist die Informatik für Sie wichtig? Was sind einige Dinge, zu Ihrem Arbeitsalltag gehören, und wie hängt diese mit dem Bereich Technologie zusammen?
- Machen Sie sich Gedanken darüber, mit welchen SchülerInnen Sie sprechen werden und was bei ihnen gut ankommen könnte. Als Freiwillige(r) können Sie ihnen helfen, zu erkennen, dass es überall IT gibt und auch sie Informatiker werden können.
- Begeistern Sie die SchülerInnen! Suchen Sie gemeinsam mit dem Lehrer/der Lehrerin ein motivierendes Video aus, mit der Sie die Aufmerksamkeit der Klasse gewinnen und sie für eine Hour of Code begeistern können.
- Wenn Sie ein(e) virtuelle(r) Freiwillige(r) sind, testen Sie vorher die A/V- und Screensharing-Funktionen. Erstellen Sie evtl. einige Folien als Teil Ihrer Präsentation.
- Wenn Sie vor Ort mitmachen, sollten Sie sich unbedingt über die örtlichen und schulischen Gesundheits- und Sicherheitsrichtlinien informieren. Es kann sein, dass Sie aufgrund bestimmter Abläufe etwas früher anreisen müssen.

Benötigen Sie zusätzliche Ressourcen? [Lesen Sie sich diese weiteren Tipps durch.](#)

Botschaften zur Anregung der Beteiligung von Unternehmen

Hier finden Sie Beispiel-E-Mails, die Sie dabei unterstützen sollen, Ihre MitarbeiterInnen für die Hour of Code zu gewinnen. Sie können sie zur Teilnahme ermutigen, indem Sie sich als Freiwillige(r) anmelden, spenden oder an der Veranstaltung Ihrer Organisation teilnehmen.

E-Mail 1 - Aufruf für Freiwillige

Betreff: Wir suchen Freiwillige, die SchülerInnen mit einer Hour of Code unterstützen!

Hallo [NAME],

Ich freue mich, Ihnen mitzuteilen, dass [UNTERNEHMEN] in diesem Jahr bei [Code.org](https://code.org) an der [Hour of Code](https://code.org) teilnimmt! Wenn Sie noch nie dabei mitgemacht haben: Die globale Hour of Code-Kampagne ist Teil der Bewegung, die die Beteiligung an der Informatik erweitern und die Vielfalt in der Technik steigern will. Sie hat bereits 1 Mio. Lehrer und 50 Mio. SchülerInnen aller Fachrichtungen in über 180 Ländern erreicht.

Die Informatik ist das fortschrittsorientierte Fachgebiet des 21. Jahrhunderts, wird aber an sehr vielen Schulen immer noch nicht unterrichtet. Unterstützen Sie mit uns die Mission, allen SchülerInnen in jeder Schule die Möglichkeit zum Lernen zu geben!

[Optional] Letztes Jahr hatten wir über [xxxx] Mitarbeiter, die sich freiwillig gemeldet haben. Wir hoffen, dass wir das dieses Jahr noch übertreffen werden!

So können Sie teilnehmen:

Freiwilligenarbeit in einer Klasse

Helfen Sie vor Ort oder virtuell mit und motivieren Sie SchülerInnen, eine Hour of Code auszuprobieren!

- **Oktober - Dezember:** Wenn Sie [sich als Freiwillige\(r\)](#) als Einzelperson registriert haben, können LehrerInnen Sie kontaktieren, um mit der Planung zu beginnen. Wenn Sie nichts von einem Lehrer/einer Lehrerin hören, versuchen Sie, örtlichen Schulen zu kontaktieren, bei denen Sie gerne als Freiwillige(r) tätig würden. Der beste Ort, um zu beginnen, ist eine Schule, zu der Sie eine gute Verbindung haben, wie z.B. eine Schule, die sie selbst besucht haben oder wo eines Ihrer Kinder hingeht.
- **Anfang Dezember (Woche des Informatikunterrichts):** Viel Spaß als Freiwillige(r) bei Hour of Code Veranstaltungen!

Machen Sie bei der Hour of Code Veranstaltung von [COMPANY] mit

Helfen Sie uns dabei, eine Hour of Code zu moderieren! [EINZELHEITEN DER VERANSTALTUNG EINTRAGEN]

Wenn Sie nicht als Freiwillige(r) mithelfen können, können Sie natürlich jederzeit [spenden](#) oder bei [Code.org/Help](https://code.org/Help) Ideen finden, wie Sie diese Bewegung unterstützen können.

[UNTERNEHMEN] ist stolz auf unsere Teilnahme an dieser weltweiten Kampagne. Unsere Bemühungen werden dazu beitragen, viele Studenten an die Informatik heranzuführen, die sonst vielleicht nie auf diese Idee gekommen wären. Die Technologie verändert den Globus - indem wir Chancen erweitern und die Wege für unsere zukünftigen Führungskräfte und Innovatoren öffnen, steht es in unserer Macht, die Technologie zu verändern.

-UNTERZEICHNET

Interne Botschaften (Forts.)

Der Zeitpunkt der Hour of Code rückt näher. Haken Sie bei den MitarbeiterInnen nach und erzähle Sie ihnen von bisherigen Erfahrungen der Freiwilligen.

E-Mail 2 - Erinnerung für Freiwillige

Betreff: Sie können sich immer noch als Freiwillige(r) für die Hour of Code melden!

Hallo [NAME],

Sie können [sich noch als Freiwillige\(r\)](#) für die Hour of Code melden! Machen Sie bei [COMPANY] und Code.org bei, um allen SchülerInnen in jeder Schule die Möglichkeit zu geben, Informatik zu lernen.

Viele Karrieren beginnen mit einem einzigen Funken der Inspiration in jungen Jahren. Motivieren Sie SchülerInnen in Ihrer Gegend, mit der Hour of Code zu lernen - und unterstützen Sie eine nächste Generation leidenschaftlicher, vielfältiger Informatiker.

Was Freiwillige berichten:

- *"Das Beste an meiner Erfahrung war, dass die gesamte Klasse aus Frauen und farbigen Menschen bestand. Es ist ein gutes Vorzeichen für die Zukunft unserer Branche, wenn wir die Chance haben, diese jungen Menschen zu erreichen und zu begeistern"*
- *"Ich fand es toll, **junge Mädchen für Technologie zu begeistern**. Ich hatte das Gefühl, dass ich der nächsten Generation in meiner Gegend helfen konnte"*
- *"Ich FAND ES TOLL zu sehen, wie begeistert die Kids waren. Eine erstaunliche Erfahrung war, dass die LehrerInnen bemerkten, dass einige der **SchülerInnen, die akademisch nicht herausragend waren**, ungewöhnlich gut darin waren, wie ein Entwickler zu denken und anderen zu helfen - sie hatten einen Bereich für sich entdeckt, wo sie Selbstbewusstsein empfanden."*

So können Sie teilnehmen:

Freiwilligenarbeit in einer Klasse

Helfen Sie vor Ort oder virtuell mit und motivieren Sie SchülerInnen, eine Hour of Code auszuprobieren!

- Falls Sie es noch nicht getan haben - [melden Sie sich als Freiwillige\(r\)](#)! Wenn Sie nichts von einem Lehrer/einer Lehrerin hören, versuchen Sie, örtlichen Schulen zu kontaktieren, bei denen Sie gerne als Freiwillige(r) mithelfen würden. Der beste Ort, um zu beginnen, ist eine Schule, zu der Sie eine gute Verbindung haben, wie z.B. eine Schule, die sie selbst besucht haben oder wo eines Ihrer Kinder hingeht.

Machen Sie bei der Hour of Code Veranstaltung von [COMPANY] mit

Helfen Sie uns dabei, eine Hour of Code zu moderieren! [EINZELHEITEN DER VERANSTALTUNG EINTRAGEN]

Wenn Sie nicht als Freiwillige(r) mithelfen können, können Sie natürlich jederzeit [spenden](#) oder bei Code.org/Help Ideen finden, wie Sie diese Bewegung unterstützen können.

Die Hour of Code ist eine wichtige Bewegung und hat bereits 1 Mio. Lehrer und 50 Mio. SchülerInnen aller Fachrichtungen in über 180 Ländern erreicht. Das beste daran? Die SchülerInnen lieben es!

[[UNTERNEHMEN] ist stolz auf unsere Teilnahme an dieser weltweiten Kampagne und ich hoffe, dass auch Sie mitmachen werden.

-UNTERZEICHNET

Anleitung zum Moderieren einer Hour of Code

Moderieren Sie eine Hour of Code für SchülerInnen. So funktioniert das:

- Planen Sie Datum, Format und Ort für Ihre Veranstaltung. Wenn Sie eine virtuelle Hour of Code veranstalten, entscheiden Sie sich im Voraus für eine Konferenzplattform.
- Laden Sie eine örtliche Schule oder einen Schulbezirk ein. Wir empfehlen, mit einer örtlichen Schule zu beginnen, die Sie kennen oder gehen Sie auf [unsere Karte der Hour of Code-Veranstaltungen](#).
- Wenn Sie keine Schule kontaktieren können, [kontaktieren Sie uns](#) bitte und wir werden Sie, wenn möglich, mit einem unserer lokalen Partner in Kontakt bringen.
- Bewerben Sie Ihre Veranstaltung in den Sozialen Medien.
- Wählen Sie eine Aktivität und testen Sie sie vor Ihrer Veranstaltung. Sie können [sich unsere Aktivitäten hier ansehen!](#)
- Planen Sie Ihren Technologiebedarf, insbesondere für eine virtuelle Veranstaltung.
- Für Veranstaltungen vor Ort: Nicht genug Geräte? Sehen Sie sich [Programmierung zu zweit](#) an.

Beispielhafter Zeitplan und Leitfaden für eine Hour of Code

Zeit	Aktivität
5-10 min	Stellen Sie einige Ihrer MitarbeiterInnen und/oder Gäste vor. Sie können über Themen sprechen wie: <ul style="list-style-type: none">• Wo arbeiten Sie, was tun Sie, und was gefällt Ihnen an Ihrer Arbeit am besten?• Wer oder was hat Sie dazu gebracht?• Wie kam es, dass Sie sich für Informatik interessiert haben?• Hatten Sie einen Mentor?• Erzählen Sie eine Geschichte darüber, wie Technologie jeden beeinflusst.
1-5 min	Zeigen/streamen Sie ein motivierendes Video .
5-10 min	Stellen Sie den SchülerInnen Fragen; lassen Sie Zeit für Fragen und Antworten. <ul style="list-style-type: none">• Für welche Berufe interessieren sie sich, was sind ihre bevorzugten technischen Geräte oder Anwendungen, und wie sind diese wohl aufgebaut?• Was sind einige Beispiele für Technologie oder Informatik, die sie täglich nutzen?• Haben die SchülerInnen Fragen an Sie?
60 min	Code! Wenn Sie Ihre Veranstaltung persönlich durchführen, beantworten Sie Fragen und helfen Sie SchülerInnen bei schwierigeren Aufgaben. Versuchen Sie, ihnen die Lösung nicht direkt zu verraten. Stellen Sie ihnen stattdessen Fragen, damit sie selbst sagen können, was nicht geklappt hat, und ermutigen Sie sie zu Kommunikation untereinander, wenn sie Fragen haben. Wenn Sie als virtuelle(r) Freiwillige(r) mithelfen, arbeiten Sie gemeinsam mit dem Lehrer/der Lehrerin an der besten Methode für Ihre Veranstaltung. Es kann sinnvoller sein, am Ende der Veranstaltung zurückzukommen, um zu sehen, welche Fortschritte die SchülerInnen gemacht haben.
1-3 min	Bei allen Teilnehmern bedanken und zur Feier des Tages Abschlusszertifikate verteilen! Ermutigen Sie sie zu kontinuierlichem Lernen..

Anleitung zum Moderieren einer Hour of Code

Tag der - Hour of Code Veranstaltung

- Teilen Sie Ihre Fotos und Geschichten mit uns, indem Sie sie in den Sozialen Medien veröffentlichen und #HourofCode erwähnen.
- Sollte Ihr Unternehmen über ein Portal zur Verfolgung von Freiwilligenarbeit verfügen, die Freiwilligenstunden eintragen.
- Feiern Sie! Sie können Ihre Veranstaltung mit einer Tanzparty, [witzige Preise](#) und mehr beenden.

Externe Botschaften

Verbreiten Sie Informationen über die Hour of Code, um die Bewegung zu fördern und das Interesse an der Informatikbewegung zu steigern. Im Folgenden finden Sie einige Beispielinhalte zur Veröffentlichung in den Sozialen Medien und einige inspirierende Ressourcen, die Sie mit Freunden, Familie und der Gemeinde teilen können.

Beiträge in den Sozialen Medien - Beispiel-Inhalt

Allgemeine Ankündigung der Hour of Code

- Der #HourOfCode ist wieder da - machen Sie bei dieser Bewegung mit. <https://hourofcode.com/>
- Die Informatik verändert unsere Welt. Unterstützen Sie SchülerInnen, Teil dieser Veränderung zu sein - mit einem Start bei der #HourOfCode. <https://hourofcode.com/>
- Technologie nicht nur verwenden, sondern lernen, wie man sie baut. Helfen Sie jemandem beim Start mit einer #HourOfCode. <https://hourofcode.com/>
- Jeder Technologiesprung beginnt mit einer #HourOfCode. Helfen Sie der nächsten Generation, zu lernen! <https://hourofcode.com/>

Statistiken

- Durch #HourOfCode haben mehr Mädchen Informatik ausprobiert als in den letzten 70 Jahren. Helfen Sie uns, erneut Geschichte zu schreiben. <https://hourofcode.com/>
- Wussten Sie, dass an nur 45 % der amerikanischen Schulen Informatik unterrichtet wird? Geben Sie allen SchülerInnen die Chance, bei einer #HourOfCode zu lernen <https://hourofcode.com/>
- In den USA sind nur 26 % der Software-Fachkräfte Frauen. Führen Sie mit #HourOfCode mehr Mädchen an die Informatik heran <https://hourofcode.com/>
- 67 % der Computerarbeitsplätze in den USA sind nicht in der Technologiebranche angesiedelt. Helfen Sie mit, damit Informatik mit #HourOfCode in den allgemeinen Lehrplan aufgenommen wird <https://hourofcode.com/>

Selbst mitmachen

- Eine #HourOfCode kann [Ihre Story eintragen] bewirken. <https://hourofcode.com/>
- Ich unterstütze #HourOfCode, weil [tragen Sie Ihre Gedanken ein]. Machen auch Sie mit https://hourofcode.com

Speziell für Informatiker

- Wenn die allererste Code-Zeile, die Sie geschrieben haben, Ihr Leben verändert hat, helfen Sie SchülerInnen in Ihrer Gegend dabei, an ihrer ersten #HourOfCode teilzunehmen <https://code.org/volunteer>
- Wenn Sie gelernt haben, Code zu schreiben - was ist Ihre Story? Begeistern Sie einen Schüler/eine Schülerin in Ihrer Nähe während seiner/ihrer ersten #HourOfCode <https://code.org/volunteer>

Every girl deserves to take part in **creating the technology that will change our world**, and change who runs it.

Malala Yousafzai
Nobel Peace Prize Winner

Start with one **#HourOfCode**

HOUR OF CODE

The majority of schools don't teach computer science

90%
of parents want their child to study computer science

But only 45% of schools teach computer science.

Start with one **#HourOfCode**

HOUR OF CODE

Weitere Anregungen für die Sozialen Medien sowie Grafiken zum Teilen finden Sie auf [HourOfCode.com](https://hourofcode.com)

Externe Botschaften (Forts.)

Videos zum Teilen

Frauen in technikbezogenen Videos

- [Verändert die Welt](#): Mit Sheryl Sandberg, Jasmine Lawrence, Karlie Kloss, May-Li Khoe, Mia Epner, Alice Steinglass, Jess Lee, Paola Mejía Minaya, Malala Yousafzai und Susan Wojcicki.
- [Malala fordert Mädchen heraus, eine Hour of Code mitzumachen](#): Mit Malala Yousafzai: Aktivistin für Frauenbildung und Nobelpreisträgerin.

Hour of Code Videos

- [Hour of Code - WELTWEIT](#)
- [Hour of Code 2015 - WELTWEIT](#)
- [Die Hour of Code ist hier \(2015\)](#)
- [President Obama fordert Amerika auf, Informatik zu lernen \(2014\)](#)
- [Die Hour of Code ist hier \(2013\)](#)

Allgemeine motivierende Informatik-Videos

- [Jeder kann lernen](#) (1 Min.) Eine kurze Botschaft von Bill Gates, Mark Zuckerberg, will.i.am, NBA-Allstar Chris Bosh, Gabe Newell von Valve, Drew Houston von Dropbox, Elena Silenok von Clothia und anderen Tech-Heroes um die SchülerInnen für das Lernen von Code zu begeistern.
- [Was an den meisten Schulen nicht unterrichtet wird](#) (6 Min.) Erfahren Sie mehr über eine neue "Supermacht", die an 90 % der Schulen in den USA nicht unterrichtet wird. Mit Bill Gates, Mark Zuckerberg, will.i.am, Chris Bosh, Jack Dorsey, Tony Hsieh, Drew Houston, Gabe Newell, Ruchi Sanghvi, Elena Silenok, Vanessa Hurst und Hadi Partovi.
- ["Code Stars" - Kurzfilm](#): (6 Min.) Erfahren Sie mehr über eine neue "Supermacht", die an 90 % der Schulen in den USA nicht unterrichtet wird. Mit Bill Gates, Mark Zuckerberg, will.i.am, Chris Bosh, Jack Dorsey, Tony Hsieh, Drew Houston, Gabe Newell, Ruchi Sanghvi, Elena Silenok, Vanessa Hurst und Hadi Partovi.

Weitere Ressourcen

- [Hour of Code Werbe-Ressourcen](#): Broschüren, Flugblätter (1 Seite), Bilder, Statistiken, Poster usw.
- [Über Code.org](#).

Sie können nicht als Freiwillige(r) arbeiten? Hier finden Sie weitere Möglichkeiten, um mitzumachen

- [An Code.org spenden](#).
- Teilen Sie Ihre Erfahrungen mit #HourOfCode in den Sozialen Medien.
- [Unterzeichnen Sie diese Petition](#), damit alle SchülerInnen die Chance bekommen, Informatik zu lernen.
- Werben Sie für die Bewegung, indem Sie [Artikel von Code.org](#) tragen (alle Erlöse werden verwendet, um mehr SchülerInnen den Zugang zur Informatikausbildung zu ermöglichen).
- Unterstützen Sie Code.org, wenn Sie auf [AmazonSmile](#) einkaufen.

Weitere Vorschläge zur Unterstützung von Code.org finden Sie unter [Code.org/help](#)

Häufig gestellte Fragen

Muss ich ProgrammiererIn sein, um mitzumachen?

Nein, alle MitarbeiterInnen werden gebeten, als Freiwillige mitzuhelfen. Wenn sie das Formular ausfüllen, können sie Programmierer oder "Sonstige" auswählen. Unter "Sonstige" können MitarbeiterInnen eintragen, was der Grund für ihre Technologie-Begeisterung ist, so dass LehrerInnen sie ihrer Klasse gerne vorstellen möchten.

Können MitarbeiterInnen im Ausland mitmachen?

Ja. MitarbeiterInnen, die sich im Ausland befinden, können gemeinsam mit einem/einer LehrerIn planen, ein virtuelles Klassenzimmer mithilfe von von Cisco Webex, Google Meet, Microsoft Teams, Skype oder Zoom zu besuchen. Besprechen und testen Sie die Plattform-Möglichkeiten mit dem Lehrer/der Lehrerin vor der Hour of Code Veranstaltung.

Haben Sie Niederlassungen in anderen Ländern? Ermutigen Sie sie, auch vor Ort eine Hour of Code zu moderieren! Wir bieten Aktivitäten in mehr als 45 Sprachen an.

Wenn Sie noch mehr tun möchten, können Mitarbeiter im Ausland Code.org bei unseren Übersetzungen helfen. Kontaktieren Sie international@code.org, wenn Sie hier mithelfen möchten.

Werden alle MitarbeiterInnen, die sich registrieren, als Freiwillige arbeiten?

Über 6.000 LehrerInnen sind an Freiwilligen interessiert! Wir sind zuversichtlich, dass es für die meisten MitarbeiterInnen Gelegenheiten geben wird. Wenn Sie nicht angefordert werden, sollten Sie die örtlichen Schulen direkt kontaktieren oder ihre eigene Hour of Code Veranstaltung organisieren und örtliche Schüler dazu einladen.

Wie können MitarbeiterInnen die Schulen ihrer Kinder dazu motivieren, Freiwillige einzuladen?

Die MitarbeiterInnen können [diese E-Mail verwenden](#), um Schulleiter und örtliche Schulen zur Teilnahme zu motivieren.

Ich wurde noch nicht von LehrerInnen kontaktiert. Kann ich sonst noch etwas tun, während ich warte?

Sie müssen nicht darauf warten, dass ein Lehrer/eine Lehrerin Sie kontaktiert, damit Sie anfangen können! Suchen Sie in Ihrer Region örtliche Schulen und Schulbezirke. Sie können dem Schulleiter oder den Informatik- oder TechnologielehrerInnen eine E-Mail schicken und sie fragen, ob sie bei der Hour of Code mitmachen und Freiwillige brauchen. Oder kontaktieren Sie lokale Organisationen wie den Boys and Girls Club, Boys or Girls Scouts, Junior Achievement usw.

Die Schule, mit der ich zusammenarbeite, hat eine schwache oder gar keine Internetverbindung. Welche Hour of Code Aktivitäten gibt es für sie?

Es gibt viele Möglichkeiten für Aktivitäten ohne Geräte. Besuchen Sie code.org/learn und wählen Sie die Option "Kein Internet" unter dem Filter "Technologie der Klasse". Wir haben auch Offline-Versionen von [Star Wars](#) und [Minecraft](#), die von der Lehrkraft heruntergeladen und vor der Hour of Code Veranstaltung auf jedem Computer installiert werden können.

Wie kann ich meine Informationen aufrufen bzw. bearbeiten?

Sie sollten bei Ihrer Anmeldung eine Bestätigungs-E-Mail mit einem Link zum Aufrufen/Bearbeiten Ihrer Informationen erhalten haben. Wenn Sie diese E-Mail nicht finden oder Ihre Informationen nicht bearbeiten können, senden Sie bitte eine E-Mail an volunteers@code.org.

Gibt es Hour of Code Aktivitäten für SchülerInnen mit Behinderungen?

Wir arbeiten kontinuierlich daran, die angebotenen Aktivitäten für Schülerinnen und Schüler mit Beeinträchtigungen oder Behinderungen zu verbessern.

Wenn Sie SchülerInnen mit einer Behinderung haben, können Sie in dieser [Anleitung](#) nachlesen, wie Ihre SchülerInnen an der Hour of Code teilnehmen können. Wir haben auch Ressourcen für Studenten, die [unterstützende Technologie](#) verwenden.