



## نشر الخبر مع الطلاب وأولياء الأمور

شارك بالمواد الترويجية

دعوة أولياء الأمور مساءً للحديث عن نشاط "ساعة من البرمجة"

شجّع كذلك أولياء الأمور على المشاركة!

مكافأة المشاركين

## الاحتفال بنشاطك في "ساعة من البرمجة"

ادع إلى اجتماع مدرسي

تواصل مع الصحافة والمسؤولين في منطقتك

ادع المجتمع

احتفل!

## واصل التعلّم - تجاوز مرحلة "ساعة من البرمجة!"

استمر في التعلّم في فصلك أو عبر الإنترنت

وسّع مجال علوم الكمبيوتر في مدرستك أو منطقتك

ساعد في إزالة العقبات السياسية لصالح علوم الكمبيوتر

ضع علامة على التقويم في

- ديسمبر 2020

ملالا يوسفزي

ابدأ من

# ساعة من البرمجة الأسئلة الشائعة

التعلم بمقدور الجميع  
13-7 ديسمبر 2020

# HOUR OF CODE

**هل سيستغرق نشاط "ساعة من البرمجة" ساعة كاملة؟**

سيتمكن الكثير من الطلاب من إنهاء أنشطتهم في مدة أقل من ساعة، وهذا أمرٌ لا بأس به! ويمكن أن يواصل الطلاب تعلمهم في الوقت الذي يكمل فيه الطلاب الآخرون نشاطهم.

**هل يتعين على جميع الطلاب أداء النشاط نفسه؟**

يمكن أن يعكف الطلاب على الأنشطة التي تعتمد على مستوى خبرتهم أو اهتمامتهم؛ ومن ثم لا يتعين على جميع الطلاب أداء النشاط نفسه في نفس الوقت.

**هل يمكنني أداء أحد أنشطة "ساعة من البرمجة" في غير "أسبوع تعليم علوم الكمبيوتر"؟**

يمكنك بدء أحد أنشطة "ساعة من البرمجة" في الوقت الذي تريده، حتى إنه لا يتعين عليك أداء ذلك في شهر ديسمبر! فنشاط "ساعة من البرمجة" تجربة تعلم رائعة في أي وقت من العام. كما أنك غير مضطر إلى التسجيل في الفعالية، بل كل ما عليك أن تفعله هو أن تبدأ بالفعل.

**لماذا علوم الكمبيوتر؟**

ينبغي لجميع الطلاب الحصول على فرصة تعلم علوم الكمبيوتر. فهي تساعد في تنمية مهارات حل المشكلات والمنطق والابتكار. ومع بدء الطلاب للتعلم في مرحلة مبكرة، سيصبح لديهم أساساً للنجاح في أي مسار مهني في القرن الحادي والعشرين. ويُرجى الاطلاع على مزيد من الإحصائيات من هنا.

**لا أعرف أي شيء عن الترميز. فهل ما يزال بإمكانني أن أضيف إحدى الفعاليات؟**

يكل تأكيد. أنشطة "ساعة من البرمجة" ذاتية التوجيه. فكل ما عليك فعله هو أن تجربَ برامجنا التعليمية الحالية، وتحدد البرامج التعليمية الذي تريده، ثم تختار ساعة — وستتولى الباقي. لدينا كذلك خيارات لجميع الأعمار ومستويات الخبرة، بدءاً من مرحلة رياض الأطفال فما بعدها. لذا؛ ابدأ في التخطيط لفعالياتك عن طريق قراءة الدليل التوجيهي الخاص بنا.

**ما الأجهزة التي ينبغي أن أستخدمها مع طلابي؟**

تعمل أنشطة Code.org على جميع الأجهزة والمتصفحات. ويمكنك معرفة الاحتياجات التقنية للأنشطة غير التابعة لمؤسسة Code.org من الرابط [code.org/learn](https://code.org/learn) في الوصف المحدد للنشاط. ولا تنس أننا نوفر أيضاً أنشطة لا تعتمد على أجهزة الكمبيوتر إذا كانت مدرستك لا يمكنها تجهيز الاحتياجات التقنية!

**هل يحتاج الطلاب إلى تسجيل الدخول باستخدام حساب؟**

لا. فلا يتعين على الطلاب بالتأكيد تسجيل الاشتراك أو الدخول لتجربة أنشطة "ساعة من البرمجة". كما أن تسجيل الاشتراك في "ساعة من البرمجة" لا يُنشئ حساباً على Code.org تلقائياً.

**ما القدر الذي يمكن أن يتعلمه الطالب في ساعة؟**

لا تهدف أنشطة "ساعة من البرمجة" إلى تعليم الجميع كيفية الوصول لمستوى الخبراء في علوم الكمبيوتر في ساعة واحدة. ومع ذلك، ساعة واحدة كافية لتعرف أن علوم الكمبيوتر تنتم بالمرح والابتكار، وأن هذا المجال متاح لجميع الأعمار والطلاب، من دون النظر إلى خلفياتهم. فقد قرّر الملايين من المعلمين والطلاب المشاركين في تجاوز مرحلة الساعة الواحدة - ليتعلموا على مدار يوم واحد أو أسبوع كامل أو أكثر؛ لذا قرّر الكثير من الطلاب التسجيل في دورة تدريبية كاملة (أو في تخصص جامعي).

**وفوق كل ذلك، ما يمكن أن يتعلمه جميع المشاركين في ساعة هو أننا نستطيع فعل ذلك.**