

ساعة من البرمجة مجموعة أدوات المتطوع

التعلم بمقدور الجميع
11-5 ديسمبر 2022

HOUR OF CODE



ينبغي لجميع الطلاب الحصول على فرصة تعلم علوم الكمبيوتر

فالتفكير الحسابي يُساعد في تنمية مهارات حل المشكلات والمنطق والابتكار. وبانت التقنية تُغيّر في شكل جميع القطاعات على كوكبنا. فعلى الرغم من أن علوم الكمبيوتر أضحت المجال الذي يُعرف القرن الحادي والعشرين، إلا أن معظم المدارس لا تدرّس تلك العلوم.

أنشطة "ساعة من البرمجة" مقدّمة في علوم الكمبيوتر مدتها ساعة واحدة، وصُمّمت بهدف إزال الغموض عن "الترميز"، ولتوضّح أن من الممكن للجميع أن يتعلّموا الأساسيات، فضلاً عن زيادة فرص المشاركة في مجال علوم الكمبيوتر.

يمكنك زيادة الوعي بحركة علوم الكمبيوتر، والتطوع لتشجيع المزيد من الطلاب على محاولة تعلم علوم الكمبيوتر، لا سيما الشابات والطلاب من الفئات العرقية والعنصرية المهمّشة تاريخياً. ومن ثم، فإن هذا الدليل سيزوّدك بالخطوات الأساسية للتطوُّع عن بُعد أو الحضور بشخصك من خلال أنشطة "ساعة من البرمجة".

شكراً لك للانضمام إلى [Code.org](https://code.org) للمساعدة في تعريف الملايين من الطلاب بعلوم الكمبيوتر من خلال أنشطة "ساعة من البرمجة".

داخل هذه
المجموعة من
الأدوات

التطوع مع القاعة الدراسية

إلهام الطلاب

نشر الكلمة

الأسئلة الشائعة

التطوع مع القاعة الدراسية

أصبحت أنشطة "ساعة من البرمجة"، منذ عام 2013، جزءًا من "أسبوع تعليم علوم الكمبيوتر"، وهو احتفال سنوي بمجال الحوسبة وتراثه. وبعد أن أصبحت "ساعة من البرمجة" حركة عالمية الآن، وصلت إلى ما يزيد على 50 مليون طالب من خلفيات متنوّعة في أكثر من 180 بلدًا!

جرب بنفسك برنامجًا تعليميًا في "ساعة من البرمجة"!

من بإمكانه التطوع؟

يمكن لأي شخص شغوف بتعليم علوم الكمبيوتر وزيادة التنوع في المجال التقني أن يصبح متطوعًا! ونودّ أن نرى مشاركة المتطوعين من جميع الخلفيات. وتضم "ساعة من البرمجة" مجموعة كبيرة ومتنوّعة من الأنشطة لجميع الأعمار ومستوى المهارات؛ لذا لست بحاجة إلى أن تكون خبيرًا في مجال البرمجة لتتطوع. علاوة على ذلك، يمكنك التطوع شخصيًا أو عن بُعد.

لماذا أتطوع؟

تحقق من بعض الشهادات من المتطوعين السابقين:

- "كان الجزء الأفضل في تجربتي هو أن الفصل بأكمله كان من السيدات من وأطفال من أعراق غير البيض. وهذه بشارة جيدة لمستقبل صناعتنا في أن تتاح فرصة الوصول إلى هؤلاء الأطفال وإثارة حماسهم."
- "لقد استمتعت على وجه الخصوص بتشجيع الفتيات على التقنية. وشعرت وكأنني أساعد الجيل القادم في منطقتي."
- "أحببت أن أرى مدى حماس الأطفال. فمن بين الأمور الرائعة التي مررت بها أن المعلمين لاحظوا أن هناك بعض الطلاب الذين لم يحرزوا تقدمًا أكاديميًا بقدر تفوقهم في التفكير كمطوّرين ومساعدة غيرهم - وهذا يمنحهم شعورًا بالثقة."

كيف يقع الاختيار على المتطوعين؟

- يمكن أن يبحث المعلمون عن المتطوعين على خريطة المتطوعين بموقعنا.
 - إذا كنت بالقرب من قاعتك الدراسية، فسيراجع المعلمون ملفك التعريفي على الخريطة؛ لذا حاول أن تكمل أكبر قدر ممكن من ملفك التعريفي لزيادة فرص تواصل أحد المعلمين معك.
 - سيتواصل معك أحد المعلمين عبر المنصة (ولن تشارك عنوان بريدك الإلكتروني مع المعلم).
 - تعاون مع المعلم لتحديد إلى أي مدى يمكنك أن تسهم في فعاليته، وما إذا كنت ستزوره شخصيًا أم ستتطوع عبر الإنترنت.
 - إذا كنت تسلم الكثير من الطلبات من المعلمين، فيمكنك دائمًا أن تجري تحديثات على تفضيلاتك، أو تلغي اشتراكك عن طريق النقر فوق الرابط المبيّن في أسفل أي طلب يأتيك من معلم عبر البريد الإلكتروني.
- لست مضطرًا إلى استخدام خريطة المتطوعين بموقعنا للتطوع! فإذا كان لديك طفل في حياتك، فالمكان الأفضل الذي تبدأ منه هو قاعته الدراسية. أما عن الأوصياء، فنوصي بالتواصل مع أحد معلّمي أطفالكم مباشرة. ويمكنكم أيضًا العثور على معلومات إضافية للتواصل على الموقع الإلكتروني لمدارسهم.

التحضير لأنشطتك في "ساعة من البرمجة"

قبل التطوع:

- جرب بعض الأنشطة بنفسك.
- ناقش دورك في الفعالية مع المعلم. وربما تريد التحضير لمشاركة قصّتك: كيف انخرطت في مسار مهني في مجال التقنية؟ لماذا يمثل مجال علوم الكمبيوتر أهمية لك؟ ما الأمور التي تفعلها كجزء من وظيفتك، وكيف يرتبط ذلك بمجال التقنية؟
- فكّر في الطلاب الذين ستحدّث إليهم، وما قد يتجاوبون معه. بوصفك متطوعًا، يمكنك أن تساعدهم في إدراك وجود علوم الكمبيوتر في كل مكان حولهم، وأن من الممكن أيضًا أن يصبحوا خبراء في هذا المجال.
- حمّس الطلاب! وتعاون مع المعلم في اختيار أحد مقاطع الفيديو الملهمة التي يمكن أن تساعد في تركيز الفصل، وتحمسهم على القيام بأحد أنشطة "ساعة من البرمجة".
- إذا كنت من بين المتطوعين عبر الإنترنت، فاختر إمكانيات الصوت والفيديو ومشاركة الشاشة مسبقًا. فكّر في إنشاء بعض الشرائح كجزء من عرضك التقديمي.
- إذا كنت ستتطوع شخصيًا، فتأكد من أنك مطلع على كل ما هو جديد بشأن إرشادات الصحة والسلامة داخل كل من منطقتك ومدارسك. وقد تحتاج إلى الوصول مبكرًا نوعًا ما بناءً على إجراءاتهم.

هل تحتاج إلى مزيد من المصادر؟ يُرجى مراجعة هذه النصائح الأخرى.

التطوع مع القاعة الدراسية (تتمة)

يوم في فاعلية "ساعة من البرمجة"

- يُرجى منك مراجعة التفاصيل مع المعلم قبل الفاعلية، مثل أدوارك وتوقعاتك.
- إذا كان حضورك بشخصيك، فيُرجى تسجيل الاشتراك في المدرسة وتحية المعلم عند وصولك. وأكّد على الجدول الزمني المتفق عليه لليوم، وناقش أي نقاط للحديث.
- أما إذا كان حضورك عبر الإنترنت، فيمكنك إجراء مكالمة ثنائية عبر الفيديو مع المعلم مسبقاً لمقابلته واختبار منصة الفيديو.
- إذا كنت تلتقط صوراً أو مقاطع الفيديو أو لقطات الشاشة في أثناء الفاعلية، فمن الضروري أن تحصل على إذن المعلم/ولي الأمر لنشر أي صور للطلاب على مواقع التواصل الاجتماعي.

عينة من الجدول الزمني والدليل لزيارة القاعة الدراسية لأنشطة "ساعة من البرمجة"	
النشاط	الوقت
عرّف نفسك: <ul style="list-style-type: none">• أين تعمل، وماذا تعمل، وما أكثر شيء تحبه في وظيفتك؟• من ألهمك وما الذي ألهمك؟ هل لديك موجه؟• كيف أصبحت مهتماً بمجال علوم الكمبيوتر؟• شارك قصة عن مدى تأثير التقنية في الجميع.	5 - 10 دقائق
اعرض/بث أحد مقاطع الفيديو المُلهمة.	5-7 دقائق
اطرح أسئلة على الطلاب، وأملهم وقتاً للأسئلة والأجوبة. <ul style="list-style-type: none">• ما الوظائف التي يهتمون بها، وما أدواتهم التقنية أو التطبيقات المفضلة، وكيف صُممت هذه الأدوات والتطبيقات في اعتقادهم؟• اذكر بعض الأمثلة من التقنيات أو علوم الكمبيوتر التي تستخدمها كل يوم.• هل لدى الطلاب أي أسئلة لك؟	5 - 10 دقائق
الكود البرمجي! إذا كنت ستتطوع شخصياً، فيُرجى الإجابة على الأسئلة، وتوجيه الطلاب من خلال الألغاز الصعبة. حاول ألا تقدّم لهم الحل مباشرة، وجرب بدلاً من ذلك أن تطرح عليهم أسئلة حتى يتمكنوا من الإجابة بأنفسهم بشأن الخطأ الذي حدث، وشجّع الطلاب على سؤال بعضهم البعض إذا كانت لديهم أسئلة. إذا كنت تتطوع عبر الإنترنت، فتعاون مع المعلم بشأن المنهجية الأفضل التي ربما تصلون إليها. وقد يكون الرجوع إلى نهاية الجلسة أكثر منطقية لمعرفة مستوى التقدم الذي أحرزه الطلاب.	60 دقيقة
اشكر الجميع، وشارك <u>شهادات</u> الإنجاز للاحتفال! وشجّعهم على مواصلة التعلم.	3-7 دقائق

يوم في فاعلية "ساعة من البرمجة"

- شارك صورك وقصصك معنا عن طريق النشر على وسائل التواصل الاجتماعي مستخدماً الرمز #ساعة_من_البرمجة.
- إذا كان لدى شركتك منصة لتتبع المتطوعين، فلا تنس أن تدخل في ساعات عملك كمتطوع.
- احتفل! يمكنك أن تختتم فعاليتك بحفلة راقصة، جوائز من منتجات قيّمة والمزيد.

إلهام الطلاب

مشاركة مقاطع الفيديو

السيدات في مقاطع الفيديو ذات الصلة بالتقنية

- [تغيير العالم](#): بطولة "شيريل ساندبرج" و"چاسمين لورانس" و"كارلي كلوس" و"ماي لي خوي" و"ميا إنز" و"أليس ستينجلاس" و"چيس لي" و"باولا ميچيا مينايا" و"مالالا يوسفزاي" و"سوزان وچسكي".
- [مالالا تدعو الفتيات للقيام بأحد أنشطة "ساعة من البرمجة"](#): بطولة مالالا يوسفزي، ناشطة في مجال تعليم الإناث وحاصلة على جائزة نوبل.

مقاطع فيديو "ساعة من البرمجة"

- ["ساعة من البرمجة" - حول العالم](#)
- ["ساعة من البرمجة 2015" - حول العالم](#)
- ["ساعة من البرمجة" هنا \(2015\)](#)
- [الرئيس أوباما يطلب من أمريكا تعلّم علوم الكمبيوتر \(2014\)](#)
- ["ساعة من البرمجة" هنا \(2013\)](#)

مقاطع فيديو عامة ومُلهمة عن علوم الكمبيوتر

- [التعلّم بمقدور الجميع](#): (دقيقة واحدة) رسالة قصيرة من "بيل جيتس"، "مارك زوكربيرج"، "ويليام آدمز" المعروف باسم "ويل.أي.أم"، نجم نجوم الدوري الأمريكي لكرة السلة للمحترفين (NBA) "كريس بوش"، "جايب نويل" مؤسس شركة Valve لألعاب الفيديو، "درو هوستون" مؤسس شركة Dropbox، "إيلينا سيلينوك" مؤسسة شركة Clothia، وغيرهم من عمالقة التقنية؛ لإلهام الطلاب لتعلّم البرمجة.
- [ما لا تعلمه معظم المدارس](#): (6 دقائق) تعرّف على "القوة الخارقة" الجديدة التي لا يتم تدريسها في 90% من مدارس الولايات المتحدة الأمريكية. بطولة "بيل جيتس"، "مارك زوكربيرج"، "ويليام آدمز" المعروف باسم "ويل.أي.أم"، "چاك دورسي"، "توني هساي"، "درو هوستون"، "جايب نويل"، "روتشي سانغفي"، "إيلينا سيلينوك"، "فانيسا هورست"، "هادي بارتوفي".
- ["نجوم البرمجة" - فيلم قصير](#): (9 دقائق) تعرّف على "القوة الخارقة" الجديدة التي لا يتم تدريسها في 90% من مدارس الولايات المتحدة الأمريكية. بطولة "بيل جيتس"، "مارك زوكربيرج"، "ويليام آدمز" المعروف باسم "ويل.أي.أم"، "چاك دورسي"، "توني هساي"، "درو هوستون"، "جايب نويل"، "روتشي سانغفي"، "إيلينا سيلينوك"، "فانيسا هورست"، "هادي بارتوفي".

مصادر أخرى

- [مصادر ترويجية لأنشطة "ساعة من البرمجة"](#): تتضمن كتيبات ونشرات إعلانية وصور وإحصائيات وملصقات وما إلى ذلك.
- [نبذة عن Code.org](#).

غير قادر على التّطوُّع؟ فيما يلي طرق أخرى للمشاركة

- [التبرُّع إلى Code.org](#).
- شارك تجربتك على وسائل التواصل الاجتماعي، مستخدمًا الوسم #ساعة_من_البرمجة HourOfCode.
- [وَقِّعْ عَلَى هذه العريضة](#) لنضمن توفير الفرصة لجميع الطلاب لتعلّم علوم الكمبيوتر.
- انشر الوعي عن طريق ارتداء منتجات [Code.org](#) القيّمة (تذهب جميع العائدات لدعم المزيد من الطلاب في الحصول على فرص تعلّم علوم الكمبيوتر).
- اختر مساعدة Code.org عندما تتسوّق من [AmazonSmile](#).

نشر الكلمة

انشر الكلمة للترويج لأنشطة "ساعة من البرمجة"، وساعد في رفع الوعي بحركة علوم الكمبيوتر. فيما يلي عينة من المحتوى الذي ستشره على مواقع التواصل الاجتماعي، والمصادر الملهمة التي ستشاركها مع أصدقائك وعائلتك ومجتمعك.

النشر على مواقع التواصل الاجتماعي - عينة من المحتوى

الإعلان العام عن أنشطة "ساعة من البرمجة"

- حركة #ساعة_من_البرمجة تأتيكم مرة أخرى — انضم إلى الحركة. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- علوم الكمبيوتر تُغيّر عالمنا. لذا؛ ساعد الطلاب في أن يصبحوا جزءاً من هذا التعبير الذي يبدأ من خلال أحد أنشطة #ساعة_من_البرمجة. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- لا تستخدم التقنية فحسب، بل تعلم كيفية بنائها. ساعد شخصاً في البدء بأحد أنشطة #ساعة_من_البرمجة. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- طريق الألف ميل في التقنية يبدأ بأحد أنشطة #ساعة_من_البرمجة. ساعد الجيل القادم في التعلم! [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)

الإحصائيات

- لقد جرّب معظم الفتيات مجال علوم الكمبيوتر من خلال أنشطة #ساعة_من_البرمجة مقارنة بالسنوات السبعين الأخيرة. فساعدنا في صنع التاريخ مرة أخرى. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- هل تعلم أن 45% فقط من مدارس الولايات المتحدة الأمريكية تدرس علوم الكمبيوتر؟ امنح جميع الطلاب الفرصة لتعلم أحد أنشطة #ساعة_من_البرمجة [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- 26% من متخصصي البرمجيات من السيدات فقط داخل الولايات المتحدة الأمريكية. عرّف المزيد من الفتيات بمجال علوم الكمبيوتر من خلال أنشطة #ساعة_من_البرمجة [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- 67% من وظائف الحوسبة داخل الولايات المتحدة الأمريكية ليست مدرجة في قطاع التقنية. لذا؛ ساعدنا في وضع علوم الكمبيوتر في خريطة المقرر الدراسي النموذجي من خلال أنشطة #ساعة_من_البرمجة [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)

اكتب قصّتك

- نشاط واحد من أنشطة #ساعة_من_البرمجة قد يجعلك [اكتب قصّتك]. [/https://hourofcode.com](https://hourofcode.com)
- أدمع #ساعة_من_البرمجة لأن [اكتب أفكارك]. انضم إلينا على <https://hourofcode.com>

خاص بالمهندسين

- إذا كان السطر الأول في الكود البرمجي سبباً في تغيير حياتك، فساعد الطلاب القريبين منك في القيام بنشاطهم الأول من أنشطة #ساعة_من_البرمجة على <https://code.org/volunteer>
- إذا تعلمت البرمجة، فما قصّتك؟ شجّع أحد الطلاب القريبين منك من خلال نشاطه الأول من أنشطة #ساعة_من_البرمجة على <https://code.org/volunteer>

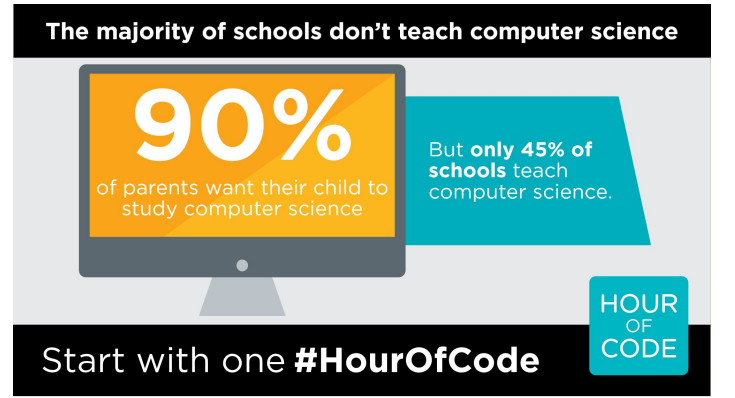


Every girl deserves to take part in **creating the technology that will change our world**, and change who runs it.

Malala Yousafzai
Nobel Peace Prize Winner

Start with one #HourOfCode

HOUR OF CODE



The majority of schools don't teach computer science

90% of parents want their child to study computer science

But only 45% of schools teach computer science.

Start with one #HourOfCode

HOUR OF CODE

يمكنك العثور على مزيد من حكايات ورسومات مواقع التواصل الاجتماعي
لمشاركتها من الموقع الإلكتروني [HourOfCode.com](https://hourofcode.com)

الأسئلة الشائعة

لم أتلق ردًا من أي معلم إلى الآن. هل هناك أي شيء آخر يمكنني أن أفعله خلال فترة الانتظار؟

لا يتعين عليك انتظار التواصل معك من أحد المعلمين لتبدأ! ومن ثم؛ ابحث في منطقتك عن المدارس والإدارات التعليمية. ويمكنك أن ترسل رسالة عبر البريد الإلكتروني إلى مدير المدرسة أو معلمي علوم الكمبيوتر أو معلمي التقنية، واسألهم عما إذا كانوا سيقومون بأنشطة "ساعة من البرمجة" ويبحثون عن متطوعين أم لا. أو تواصل مع المؤسسات المحلية مثل مؤسسة Boys and Girls Club أو مؤسسة Boys or Girls Scouts أو مؤسسة Junior Achievement وغيرها.

معلم مهتم بتدريس علوم الكمبيوتر بعد انتهاء أنشطة "ساعة من البرمجة". فكيف ينبغي لي أن أوجهه؟

إذا كان المعلم الذي تتعاون معه يريد تقديم حصص في مجال علوم الكمبيوتر باستمرار، فيرجى توجيهه إلى الرابط code.org/teach للوصول إلى المصادر للبدء.

المدرسة التي أتعاون معها ليس لديها اتصال بالإنترنت أو اتصالها محدود. فما أنشطة "ساعة من البرمجة" المتوفرة لتلك المدارس؟

هناك الكثير من الخيارات للأنشطة غير المعتمدة على الكمبيوتر. يُرجى زيارة code.org/learn وابحث عن خيار "بدون إنترنت" تحت مرشح "تقنية قاعة الدراسة". لدينا أيضًا إصدارات غير متصلة بالإنترنت من أنشطة [حرب النجوم](#) وأنشطة [ماينكرافت](#) يمكن للمعلم تنزيلها وتثبيتها على كل جهاز كمبيوتر قبل فعاليته في "ساعة من البرمجة".

أريد المساعدة في عمليات الترجمة. كيف أبدأ؟

يُرجى زيارة code.org/translate لمزيد من المعلومات أو مراسلتنا عبر البريد الإلكتروني على translations@code.org لطرح أي أسئلة.

أريد أن أضيف فعليتي في "ساعة من البرمجة" مع أولادي أو المؤسسة. فأين أسجل اشتراكي؟

سجلّ فعليتك من الرابط hourofcode.com/#join، ثم راجع توصياتنا بشأن [الشركاء من الشركات](#) الذين يتطلعون إلى التفاعل مع "ساعة من البرمجة". إذا كنت تود تعريف أنشطة "ساعة من البرمجة" لأسرتك، فإلق نظرة على [Parent Guide](#) للحصول على مزيد من المعلومات.

كيف أطلع على معلوماتي أو أعدلها؟

من المفترض عندما تسجل اشتراكك بوصفك متطوعًا أن تستلم رسالة تأكيد عبر البريد الإلكتروني تحتوي على رابط لعرض/تعديل معلوماتك. وإذا لم تتمكن من تحديد مكان تلك الرسالة عبر البريد الإلكتروني أو تعدل معلوماتك، فيرجى التواصل على البريد الإلكتروني عبر volunteers@code.org للدعم.

هل توجد أي من أنشطة "ساعة من البرمجة" للطلاب من ذوي الاحتياجات الخاصة؟

نعمل باستمرار على تحسين اختيارنا لأنشطة الطلاب من ذوي الاحتياجات الخاصة.

إذا كان لديك طالب من ذوي الاحتياجات الخاصة، فيمكنك مراجعة هذا [الدليل التوجيهي](#) حول كيفية مشاركة الطالب في أنشطة "ساعة من البرمجة". لدينا أيضًا موارد للطلاب الذين يستخدمون [التقنية المساعدة](#).